

Estructura curricular

NOMBRE DE LA SUBÁREA	(NÚMERO DE HORAS POR SUBÁREA POR NIVEL)					
	Décimo		Undécimo		Duodécimo	
	Horas semanales	Horas anuales	Horas semanales	Horas anuales	Horas semanales	Horas anuales
1. Modelado arquitectónico asistido por computadora	12	480	12	480	12	300
2. Técnicas de presentación y modelos	4	160	-	-	4	100
3. Dibujo y diseño arquitectónico y urbanístico	4	160	4	160	4	100
4. Emprendimiento e innovación aplicada al Dibujo y modelado para edificaciones	-	-	4	160	-	-
5. English Oriented to Drawing and Modeling of Buildings.	4	160	4	160	4	100
Total 2840 horas <sup>7</sup>	24	<b>960</b>	24	<b>960</b>	24	<b>600</b>

<sup>7</sup> Incluye las 320 horas de la práctica profesional de duodécimo nivel.



**Mapa curricular**

Décimo	Undécimo	Duodécimo																
<b>1. Modelado arquitectónico asistido por computadora (480 horas)</b>	<b>1. Modelado arquitectónico asistido por computadora (480 horas)</b>	<b>1. Modelado arquitectónico asistido por computadora (300 horas)</b>																
<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;"><b>1</b> Tecnologías de información para Dibujo y Modelado para Edificaciones (156 horas)</td> <td style="text-align: center;"><b>2</b> Aplicación de programas de dibujo en dos dimensiones (48 horas)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>3</b> Planos constructivos (120 horas)</td> <td style="text-align: center;"><b>4</b> Modelado de tres dimensiones (120 horas)</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"><b>5</b> Plataformas digitales para requisitos y trámites de planos de construcción (36 horas)</td> </tr> </table>	<b>1</b> Tecnologías de información para Dibujo y Modelado para Edificaciones (156 horas)	<b>2</b> Aplicación de programas de dibujo en dos dimensiones (48 horas)	<b>3</b> Planos constructivos (120 horas)	<b>4</b> Modelado de tres dimensiones (120 horas)	<b>5</b> Plataformas digitales para requisitos y trámites de planos de construcción (36 horas)		<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;"><b>1</b> Montaje e impresión de planos a escala (24 Horas)</td> <td style="text-align: center;"><b>2</b> Dibujo topográfico (48 Horas)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>3</b> Sistemas estructurales en los edificios (144 Horas)</td> <td style="text-align: center;"><b>4</b> Instalaciones mecánicas y eléctricas (120 Horas)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>5</b> Presupuesto de obras civiles (96 Horas)</td> <td style="text-align: center;"><b>6</b> Creación y gestión de un proyecto con metodologías BIM (48 Horas)</td> </tr> </table>	<b>1</b> Montaje e impresión de planos a escala (24 Horas)	<b>2</b> Dibujo topográfico (48 Horas)	<b>3</b> Sistemas estructurales en los edificios (144 Horas)	<b>4</b> Instalaciones mecánicas y eléctricas (120 Horas)	<b>5</b> Presupuesto de obras civiles (96 Horas)	<b>6</b> Creación y gestión de un proyecto con metodologías BIM (48 Horas)	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;"><b>1</b> Digitalización, edición y optimización de imágenes digitales (36 horas)</td> <td style="text-align: center;"><b>2</b> Creación de páginas web y animación digital (60 horas)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>3</b> Maquetas digitales renderizadas para edificios arquitectónicos y urbanismo e impresión 3D (84 horas)</td> <td style="text-align: center;"><b>4</b> Elementos gráficos de proyectos urbanísticos digitales (120 horas)</td> </tr> </table>	<b>1</b> Digitalización, edición y optimización de imágenes digitales (36 horas)	<b>2</b> Creación de páginas web y animación digital (60 horas)	<b>3</b> Maquetas digitales renderizadas para edificios arquitectónicos y urbanismo e impresión 3D (84 horas)	<b>4</b> Elementos gráficos de proyectos urbanísticos digitales (120 horas)
<b>1</b> Tecnologías de información para Dibujo y Modelado para Edificaciones (156 horas)	<b>2</b> Aplicación de programas de dibujo en dos dimensiones (48 horas)																	
<b>3</b> Planos constructivos (120 horas)	<b>4</b> Modelado de tres dimensiones (120 horas)																	
<b>5</b> Plataformas digitales para requisitos y trámites de planos de construcción (36 horas)																		
<b>1</b> Montaje e impresión de planos a escala (24 Horas)	<b>2</b> Dibujo topográfico (48 Horas)																	
<b>3</b> Sistemas estructurales en los edificios (144 Horas)	<b>4</b> Instalaciones mecánicas y eléctricas (120 Horas)																	
<b>5</b> Presupuesto de obras civiles (96 Horas)	<b>6</b> Creación y gestión de un proyecto con metodologías BIM (48 Horas)																	
<b>1</b> Digitalización, edición y optimización de imágenes digitales (36 horas)	<b>2</b> Creación de páginas web y animación digital (60 horas)																	
<b>3</b> Maquetas digitales renderizadas para edificios arquitectónicos y urbanismo e impresión 3D (84 horas)	<b>4</b> Elementos gráficos de proyectos urbanísticos digitales (120 horas)																	



**Décimo**

**2. Técnicas de presentación y modelos (160 horas)**

<p><b>6</b></p> <p>Dibujo a mano alzada (32 horas)</p>	<p><b>7</b></p> <p>Relación entre el ser humano y su entorno arquitectónico (16 horas)</p>
<p><b>8</b></p> <p>El color en la arquitectura (16 horas)</p>	<p><b>9</b></p> <p>Técnicas de presentación de proyectos y diseños (36 horas)</p>
<p><b>10</b></p> <p>Maquetas arquitectónicas (60 horas)</p>	

**Undécimo**

**2. Dibujo y diseño arquitectónico y urbanístico (160 horas)**

<p><b>7</b></p> <p>Legislación para la construcción de vivienda unifamiliar y multifamiliar (80 Horas)</p>	<p><b>8</b></p> <p>Proceso del diseño arquitectónico (80 Horas)</p>
<p><b>3. Emprendimiento e innovación para dibujo y modelado para edificaciones (160 horas)</b></p>	
<p><b>9</b></p> <p>Oportunidades de negocio (40 Horas)</p>	<p><b>10</b></p> <p>Modelo de negocios (32 Horas)</p>
<p><b>11</b></p> <p>Creación de la empresa (68 Horas)</p>	<p><b>12</b></p> <p>Plan de vida (20 Horas)</p>

**Duodécimo**

**2. Técnicas de presentación y modelos (100 horas)**

<p><b>6</b></p> <p>Antecedentes del urbanismo (36 horas)</p>	<p><b>7</b></p> <p>Maquetas urbanísticas (64 horas)</p>
<p><b>3. Dibujo y diseño arquitectónico y urbanístico (100 Horas)</b></p>	
<p><b>10</b></p> <p>Elementos gráficos del proyecto urbanístico (48 horas)</p>	<p><b>11</b></p> <p>Proceso de diseño urbanístico (52 horas)</p>



**Décimo**

**3. Dibujo y diseño arquitectónico  
y Urbanístico  
(160 horas)**

<p><b>11</b> Introducción al dibujo técnico en la arquitectura (40 horas)</p>	<p><b>12</b> Procedimientos geométricos (56 horas)</p>
<p><b>13</b> Dibujo de proyecciones (64 horas)</p>	

**4. English Oriented to to Drawing  
and Modeling of Buildings  
(160 horas)**

El desarrollo de ésta sub área se detalla en el apartado destinado para la misma, e incluye la estructura, el mapa y la malla curricular.

**Undécimo**

**4. English Oriented to to Drawing  
and Modeling of Buildings  
(160 horas)**

El desarrollo de ésta sub área se detalla en el apartado destinado para la misma, e incluye la estructura, el mapa y la malla curricular.

**Duodécimo**

**4. English Oriented to to Drawing  
and Modeling of Buildings  
(160 horas)**

El desarrollo de ésta sub área se detalla en el apartado destinado para la misma, e incluye la estructura, el mapa y la malla curricular.

